

MHK515-MODB | SERIE

CODEURS ABSOLUS MULTI-TOURS MODBUS/TCP



MHK515-MODB, LE CODEUR STANDARD Ø58MM À TRANSMISSION MODBUS/TCP:

- Conception compacte et robuste.
- Version axe creux Ø 15 mm (bague de réduction disponible).
- Roulement de précision avec joint d'étanchéité.
- Hautes performances en température 0°C à 60°C.
- Disque codé en matériau indéformable et incassable.
- Mémorisation mécanique du nombre de tour par pignonerie.
- Résolution: 13 bits=8192 pts / tour (max 16 bits).
- Nbre de tours: 12 bits=4096 tours.
- Protection contre les inversions de polarité et les pics de tension.
- Technologie CMS à haute intégration.
- Connecteurs M12.



CARACTÉRISTIQUES

CARACTERISTIQUES MECANIQUES

Matériau (option Inox)	Capot: aluminium	Tenue chocs (EN 60068-2-27)	≤ 100 g (demi sinus, 6 ms)
	Embase: aluminium	Tenue Chocs (Liv 00000-2-27)	
	Axe: Inox	Tenue chocs (EN 60028-2-29)	≤ 10 g (demi-sinus, 16ms)
Charges maximales	Axiale: 40 N	Vibrations (EN 60068-2-6)	≤ 10 g (10Hz 1 000Hz)
	Radiale: 110 N	Masse (version aluminium)	600 g
Inertie de l'axe	≤ 30 g.cm²	Température d'utilisation	- 0 + 60°C
		Température de stockage	- 40 + 85°C
Couple	≤3 N.cm	Humidité relative	98 % sans condensation
Vitesse (Max en continue)	6 000 tr/min	Degré de protection	Capot: IP65, Embase: IP64



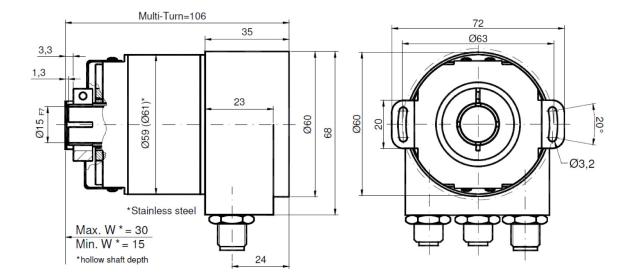
CARACTERISTIQUES ELECTRIQUES

Transmission	10/100 MBit	Temps de cycle interne	>1ms (cyclique); 5ms (changement d'état)
Adressage IP	Via le maître	remps de cycle interne	>5ms Modbus/TCP
Alimentation	10 – 30Vdc	Précision	+ ½ LSB
Consommation	max 100mA (24Vdc)	CEM	600 g
Puissance	max 4 W	Durée de vie électrique	> 10 ⁵ h
Fréquence sur le LSB	Max 800kHz (code valide)		

PROTOCOLES

Modbus/TCP	Données transmise par trames TCP. Pour plus d'informations cf manuel ou www.modbus.org
IP	L'adressage universel IP simplifie significativement l'implémentation de process de communication.
TCP	Le protocole TCP assure une transmission des l'informations sans erreur.
http	Avec la version A1, un browser web peut être utilisé pour la lecture, la configuration, le diagnostique du codeur.
smtp	Avec la version A1, les messages du codeur peuvent être transmis par e-mail via smtp protocole.

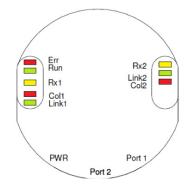






DIAGNOSTIQUE VIA LEDs

LED	Couleur	Description LED allumée
Rx1	Jaune	Traffic entrant et sortant – port 1
Link 1*	Vert	Connecté à un autre composant Ethernet – port 1
Collision 1*	Rouge	Collision Ethernet - port 1
Rx2+	Jaune	Traffic entrant et sortant – port 2
Link2*	Vert	Connecté à un autre composant Ethernet – port 2
Collision 2*	Rouge	Collision Ethernet - port 2
Error*	Rouge	-
Run*	Verte	-



^{*} non disponible



PARAMETRES PROGRAMMABLES

Le codeur est capable de fournir 3 différents types de données: la position, la vitesse le time stamp. Les paramètres suivants peuvent être programmés:

Plage de la résolution physique Used scope of physical resolution (paramètre 1.)	Définit la partie de la résolution physique utilisée. Par ex. si pour un codeur 8192 points par tour, 16384 est paramétré, le codeur comptera 8192 pas par tour (si "total scales value" est paramétré à la même valeur que "used scope of physical resolution) et recommence de nouveau à 0 après 2 tours. Si cette valeur n'est pas paramétrée à un multiple de la résolution physique, la valeur du codeur passera à zéro lors du passage du point zéro physique.	
Résolution totale calibrée Total scaled value (paramètre 2.)	Définit la résolution paramétrée utilisée au-delà de la plage définie "used scope of physical resolution". Si par ex.le codeur est paramétré comme ci-dessus et "total scaled value" est paramétré à 10. le codeur comptera 10 pas au-delà de la de la "used scope physical resolution", c'est-à-dire 5 pas par tour.	
Sens de croissance du code	Permet de fixer l'évolution du code croissant horaire, décroissant	
Preset : Remise au chiffre / RAX	La présélection représente la valeur de position désirée à une position quelconque de l'axe. A travers ce paramètre, on programme la valeur souhaitée à l'endroit voulu.	
Valeur d'offset	Ce paramètre permet de changer directement la valeur d'offset calculée et défini par la fonction preset	

